Игра 4 в ряд

Это игра для двоих, в которой игроки ходят по очереди, роняя фишки в ячейки вертикальной доски. Цель игры — расположить раньше противника подряд по горизонтали, вертикали или диагонали четыре фишки своего цвета.

Для разработки я использовал ЯП Python и библиотеку PyGame.При запуске игры, игрок переходит в главное меню, где может нажать кнопку Play, для начала игры. В игре присутствует звуковое сопровождение ходов и фоновая музыка. После окончания игры выводится счет игроков и предусмотрена возможность перезапуска. Также в игре есть анимация падения шариков «под действием гравитации».